

नमूने के प्रश्न-पत्र की योजना 2011-2012

कक्षा- 12

विषय - मल्टीमीडिया और वैब टेक्नोलॉजी-2

अवधि - 3 घण्टे 15 मिनट

प्रश्न पत्र-

पूर्णांक- 56 अंक

1. उद्देश्य हेतु अंक भार -

क्र.सं	उद्देश्य	अंक भार	प्रतिशत
1.	ज्ञान	8	14.29
2.	अवबोध अर्थग्रहण	19	33.92
3.	ज्ञानोपयोग / अभिव्यक्ति	15	26.79
4.	कौशल / मौलिकता	14	125.00
		56	100.00

2. प्रश्नों के प्रकारवार अंकभार -

क्र.सं	प्रश्नों का प्रकार	प्रश्नों की संख्या	अंकभार प्रति प्रश्न	कुल अंक	प्रतिशत	संभावित समय (मिनट)
1.	वस्तुनिष्ठ	—	—	—	—	—
2.	अतिलघुत्तरात्मक	13	01	13	23.21	35
3.	लघुत्तरात्मक - I	11	02	22	39.29	62
4.	लघुत्तरात्मक - II	03	03	09	16.07	28
5.	निबंधात्मक	03	04	12	21.43	45
		30		56	100	170

विकल्प योजना: आन्तरिक

प्रश्नावलोकन:-10 मिनट

प्रश्नपत्र पढ़ना:- 15 मिनट

3. विषयवस्तु अंकभार -

क्र.सं	इकाई	विषय वस्तु	अंकभार	प्रतिशत
1.	1	एम.एस.-एक्सेस	4	7.14
2.	2	कम्यूनिकेशन और नेटवर्क की अवधारणएँ	4	7.14
3.	2	ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर	4	7.14
4.	3	ए.एस.पी.(एक्टिव सर्वर पेज)	16	28.58
5.	3	एडवांस ए.एस.पी	16	28.58
6.	4	वेब व बहुमाध्यम	12	21.42
		योग:-	56	100.00

प्रश्न-पत्र ब्ल्यू प्रिन्ट

कक्षा — 12

विषय :- मल्टीमीडिया और वैबटेक्नोलॉजी 2011-12

पूर्णांक: 56

क्रसं	उद्देश्य इकाई/उप इकाई	ज्ञान				अवबोध				ज्ञानोपयोग/अभिव्यक्ति				कौशल/मौलिकता				योग
		अति. लघु	लघु		निबं.	अति. लघु	लघु		निबं.	अति. लघु	लघु		निबं.	अति. लघु	लघु		निबं.	
			SA1	SA2			SA1	SA2			SA1	SA2			SA1	SA2		
1	एमएस सक्सेस	1(2)					2(1)											4(3)
2	कम्यूनिकेशन और नेटवर्क की अवधारणाएँ					1(2)					2(1)							4(3)
3	ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर	1(1)				1(1)	2(1)											4(3)
4	ए.एस.पी. (एक्टिव सर्वर पेज)	1(2)					2(1)						4(1)		2(2)		4(1)	16(7)
5	एडवांस ए.एस.पी.	1(2)				1(1)	2(3)					3(1)					4(1)	16(8)
6	वेब व बहुमाध्यम	1(1)						3(1)		1(1)	2(1)	3(1)			2(1)			12(6)
	योग:—	8(8)				4(4)	12(6)	3(1)		1(1)	4(2)	6(2)	4(1)		6(3)		8(2)	
		8(8)				19(11)				15(6)				14(5)				56(30)

प्रश्न-पत्र 2011-12
मल्टीमीडिया और वेब टेक्नोलॉजी – 2

पूर्णांक:56

समय:3:15 घण्टे

Q1	RDBMS का पूरा नाम लिखो।	1
Q2	MS-Access में फाईल का एक्टेन्शन क्या होता है ?	1
Q3	गेट-वे का क्या कार्य होता है।	1
Q4	इन्टरनेट तथा इन्टरस्पेस में क्या अन्तर होता है?	1
Q5	Is कमाण्ड से क्या होता है?	1
Q6	FSF का लक्ष्य क्या है?	1
Q7	ASP की फाईल को किस एक्टेन्शन से सेव किया जाता है।	1
Q8	किस फंक्शन द्वारा किसी अक्षर का ASCII Code पता चलता है।	1
Q9	ASP में कितने प्रकार के Objects होते हैं ?	1
Q10	BOF का पूरा नाम लिखो।	1
Q11	DSN का पूरा नाम लिखो।	1
Q12	फ्रेम रेट की इकाई लिखो।	1
Q13	Story board क्या होता है?	1
Q14	SORT और FILTER में अन्तर लिखिए।	2
Q15	FTP की कार्यप्रणाली समझाओ।	2
Q16	ASCII और Unicode में अन्तर लिखिए।	2
Q17	Server side scripting और client side scripting को चित्र द्वारा समझाओ।	2
Q18	डाटा टाईप को उदाहरण द्वारा समझाओ।	2
Q19	निम्न क्या प्रदर्शित करेंगे— 1—Y= sqrt(81) 2— Typename("Good Morning")	2
Q20	Module किसे कहते हैं? दो विभिन्न प्रकार के Module में अन्तर बताइए।	2
Q21	Global और Local variable में अन्तर को उदाहरण सहित समझाइए।	2
Q22	DSN-Connection तथा DSN-less Connection में अन्तर बताइए।	2
Q23	निम्न की Short cut बताइए। 1—To play flash player's files. 2— To rewind a flash player's files.	2
Q24	Movies क्या हैं?	2
Q25	ODBC के बारे में विस्तार से बताइए। अथवा Permission check करने का एक प्रोग्राम लिखो।	3
Q26	मल्टीमीडिया प्लेश के बारे में बताइए।	3
Q27	Solid, Linear और radial में अन्तर बताइए।	3
Q28	एक एरे में दस संख्याएँ स्टोर कर सबसे बड़ी संख्या ज्ञात करने का प्रोग्राम लिखिए।	4
Q29	निम्न पर टिप्पणी लिखिए। (कोई दो) 1—ASP की उपयोगिता 2—PHP 3—JSP 4—वेब सर्वर	4
Q30	किसी श्रेढी का योग (दो पैरामीटर का उपयोग करते हुए) ज्ञात करने हेतु एक फंक्शन लिखिए। out-put भी दर्शाए।	4

उत्तर तालिका
मल्टीमीडिया और वेब टेक्नोलॉजी-2

पूर्णांक-56

समय:3:15

क्रम	उत्तर	
1	Relational Database Management System	1
2	MDB	1
3	यह एक Device होती है जो एक प्रोटोकॉल स्टैक (protocol stack) को दूसरे protocol stack में convert करता है। (page no -45)	1
4	इन्टरनेट Different Networks का Networks है तथा इस पर किसी प्रकार का centralized control नहीं होता है। Interspace में prototype से interactive, semantic,scalable एक विषय का डोमेन type व साइज की सूचना प्रदान करता है। (page no -27-28)	1
5	इस कमाण्ड से करन्ट डायरेक्ट्री में जितनी भी फाइल्स और सब फोल्डर है, उनकी सूची प्रदर्शित करता है।(page no -77)	1
6	FSF – free software foundation (page no -70)	1
7	.ASP के साथ । (page no -101)	1
8	ASC function (page no -126)	1
9	6 (page no -148)	1
10	BOF- beginning of file	1
11	DSN- Data source name (page no -182)	1
12	FPS- fram /sec (page no -200)	1
13	मुख्य घटनाओं की स्कैच का लेआउट।	1
14	सोर्ट और फिल्टर में अन्तर – (page no -9-10)	2
15	file transfer protocol-विवरण व चित्र (page no -54)	2
16	ASCII व UNICODE में अन्तर ASCII – में 256 करेक्टर होते हैं UNICODE - में 256 से अधिक करेक्टर होते हैं। (page no -74)	2
17	Server side scripting और client side scripting में अन्तर व चित्र (page no -101)	2
18	Data type को उदाहरण सहित समझाइये। (page no -108)	2
19	परिणाम प्रदर्शित होगा Y=9 Good Morning (page no -117)	2
20	Module- जब हम बड़े प्रोजेक्ट पर कार्य करते हैं तो पूरे कार्य को एक साथ कर पाना असंभव होता है अतः उसे छोटे प्रोग्राम या मोड्यूल में विभाजित किया जाता है। और जब सभी मोड्यूल बन जाते हैं तो उन्हें एस साथ जोड़ दिया जाता है और compilation किया जाता है। (page no -141)	2
21	Global and local variable Example. (page no -142)	2
22	DSN connection- यह उस फाइल का नाम होता है जो कि connection बनाते समय उपयोग में ली जायेगी और जिसमें ODBC का उपयोग किया जाता है। DSN less connection- इस की सूचना DSN में न लिख कर उसे सीधे ही connection string में लिखना होता है। (page no -188)	2
23	Ctrl+Enter Ctrl+R (page no -250)	2
24	Movies- यह स्क्रीन पर बनाई गयी इमेज को क्रमानुसार गति प्रदान करता है। इसे Motion picture भी कहा जाता है। (page no -199)	2
25	ODBC- open database connectivity (page no -182)	3

	Permission check – program	(page no -135)	
26	माइक्रोमिडिया प्लेश –	(page no -215)	
27	Solid, linear व radial में अन्तर	(page no -215)	
28	एरे में बडी संख्या ज्ञात करने का प्रोग्राम–	(page no -135)	
29	निम्न पर टिप्पणी लिखो–(कोई दो) 1–ASP की उपयोगिता 2–PHP 3–JSP 4–Web server	(page no -107) (page no -107) (page no -107) (page no -104)	4
30	श्रेढी का योग ज्ञात करने का फक्शन	(page no -147)	4