StudentBounty.com

नमूने के प्रश्न–पत्र की योजना 2011–2012

कक्षा– 12

विषय – इन्फोरमेट्रिक प्रेक्टिसेस

प्रश्न पत्र–

अवधि – 3घण्टे 15 मिनिट

पूर्णांक– 56 अंक

1. उद्देश्य हेतु अंक भार –

क्रंसं	उद्देश्य	अंक भार	प्रतिशत
1.	ज्ञान	13	24
2.	अवबोध अर्थग्रहण	17	30
3.	ज्ञानोपयोग / अभिव्यक्ति	17	30
4.	कौशल / मौलिकता	9	16
		56	100

2. प्रश्नो के प्रकारवार अंकभार –

क्र.सं	प्रश्नो का प्रकार	प्रश्नो की संख्या	अंकभार प्रति प्रश्न	कुल अंक	प्रतिशत	संभावित समय (मिनिट)
1.	वस्तुनिष्ठ	–	–	–	–	–
2.	अतिलघुत्तरात्मक	13	01	13	23.21	35
3.	लघुत्तरात्मक –I	11	02	22	39.29	62
4.	लघुत्तरात्मक –II	03	03	09	16.07	28
5.	निबंधात्मक	03	04	12	21.43	45
		30		56	100	170

विकल्प योजनाः आन्तरिक

प्रश्नावलोकनः–10 मिनिट

प्रश्नपत्र पढनाः– 15 मिनिट

3. विषयवस्तु अंकभार –

क्र.सं	इकाई	विषय वस्तु	अंकभार	प्रतिशत
	1.	**बिजनेस कम्प्यूटिंग**	**10**	**18**
1.		ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर	4	7
2.		डाटाबेस अवधारणा	6	11
	2	**प्रोग्रामिंग विथ बिजुअल बेसिक**	**23**	**41**
3.		माईक्रोसॉफ्ट बिजुअल बेसिक	16	29
4.		बिजुअल बेसिक की अवधारणा	7	12
	3	**रिलेशन डाटाबेस मैनेजमेन्ट सिस्टम**	**23**	**41**
5.		PL/SQL	13	23
6.		PL/SQL की आधुनिक अवधारणा	10	18

StudentBounty.com

प्रश्न–पत्र ब्ल्यू प्रिन्ट

कक्षा – 12 विषय :– इन्फोरमेटिक प्रेक्टिसेस पूर्णांकः 56

क्रसं	उद्देश्य इकाई / उप इकाई	ज्ञान				अवबोध				ज्ञानोपयोग / अभिव्यक्ति				कौशल / मौलिकता				योग
		अति. लघु	लघु		निबं.	अति. लघु	लघु		निबं.	अति. लघु	लघु		निबं.	अति. लघु	लघु		निबं.	
			SA1	SA2			SA1	SA2			SA1	SA2			SA1	SA2		
1	ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर	1(1)				1(1)	2(1)											4(3)
2	डाटाबेस अवधारणा	1(1)	1(1)								2(1)	2(-)						6(3)
3	माईक्रोसॉफ्ट बिजुअल बेसिक		2(1)			1(3)	2(1)				2(1)					3(1)	4(1)	16(8)
4	बिजुअल बेसिक की अवधारणा	1(3)					2(1)				2(1)		4(1)					11(6)
5	PL/SQL		2(2)			1(2)						3(1)						9(5)
6	PL/SQL की आधुनिक अवधारणा	1(1)				1(1)	2(2)					2(1)				2(-)		10(5)
	योगः–	6(6)	7(4)			7(7)	10(5)				6(3)	7(2)	4(1)			5(1)	4(1)	56(30)
	कुल योग :–	13(10)				17(12)				17(6)				9(2)				**56(30)**

StudentBounty.com

माध्यमिक शिक्षा बोर्ड राजस्थान, अज

नमूने का प्रश्न–पत्र

कक्षा–12

विषय– इन्फोमेटिक्स प्रेक्टिसेज

अनुक्रमांक | | | | | | |

अवधि– 3 घण्टे 15 मिनट **पूर्णांक 56 अंक**

निर्देश :–

1. सभी प्रश्न अनिवार्य है।
2. इस प्रश्न–पत्र में 30 प्रश्न है जो तीन खण्ड़ों में विभाजित है। खण्ड 'अ' में 1 से 13, खण्ड 'ब' में 14 से 24, खण्ड 'स' में 25 से 30 प्रश्न है।

खण्ड 'अ'

1	ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर की परिभाषा दीजिए।	1
2	लिनिक्स की CP कमाण्ड कैसे कार्य करती है ?	1
3	एन्टीटी (Entity) क्या है ?	1
4	फंक्शन और प्रोसिजर्स में क्या अन्तर है ?	1
5	क्लॉस के मेथड्स कैसे बनाते है ?	1
6	Do loop का सिन्टेक्स लिखिए।	1
7	Primary Key क्या है ?	1
8	Data Control क्या है ?	1
9	OLEDB का पूरा नाम क्या है ?	1
10	PL/SQL मे & का प्रयोग किस लिए किया जाता है ?	1
11	Go to स्टेटमेन्ट के साथ किसका प्रयोग करना आवश्यक है ?	1
12	डाटाबेस ट्रिगर के कितने भाग होते है ?	1
13	Explicit कर्सर किसे कहते है ?	1

StudentBounty.com

खण्ड 'ब'

14	ASCII और UNICODE में क्या अन्तर है ?	2
15	विभिन्न प्रकार की रिलेशनशिप को चित्र द्वारा प्रदर्शित करे।	2
16	If, if-else स्टेटमेन्ट में अन्तर बताओ।	2
17	Message Box को समझाइयें।	2
18	VB में Date & Time के विभिन्न फार्मेट क्या है ?	2
19	MDI व SDI Form में क्या अन्तर है।	2
20	ADO Record Set पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिये।	2
21	PL/SQL के मूलभूत नियम लिखिये।	2
22	पूर्व निर्मित फंक्शन कौन से होते है ?	2
23	Implicit और Explicit कर्सर में अन्तर बताइये।	2
24	After and Before Trigger में अन्तर बताइये।	2

खण्ड 'स'

25 रिलेशन डाटाबेस सिस्टम क्या है ? 3

अथवा

डाटाबेस के अनुप्रयोगो का वर्णन कीजिये।

26 VB में विभिन्न अकृतियों का क्षेत्रफल उपयोगकर्त्ता की पसन्द(User Choice) के आधार पर निकालने का प्रोग्राम लिखिये। 3

27 While Statement को उदाहरण सहित समझाइये। 3

StudentBounty.com

28 Form के किन्ही पांच मुख्य इवेन्ट को प्रयोग सहित समझाइये।

अथवा

VB में निम्नलिखित पैटर्न दर्शाने के लिए प्रोग्राम लिखिये।

```
* * * *
* * *
* *
*
```

29 Table में डाटा प्रविष्टी कराने की विधि का वर्णन कीजिए। 4

अथवा

एट्रिब्यूट % Type को उदाहरण सहित समझाइये।

30 SQL % Found एट्रिब्यूट को उदाहरण सहित समझाइये। 4

StudentBounty.com

नमूने का प्रश्न –पत्र

विषयः– इन्फोर्मेटिक्स प्रेक्टिसेज

कक्षा–XII-2012

उत्तर तालिका

पूर्णांकः– 56 समयः 3:15 घण्टे

खण्ड 'अ'

1 ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर की कम्प्यूटर प्रोग्राम है जिसका सोर्स कोड उपयोगकर्त्ता और डेवेलपर्स द्वारा प्रयोग और रूपान्तरण के लिए उपलब्ध होता है। 1

2 फाईल की Copy करना 1

cp data1 data3 <Enter>

3 एन्टीटी रियलवर्ल्ड मे कोई व्यक्ति, स्थान, वस्तु घटना या अवधारण होती है, जो अन्य सभी Objects से भिन्न होती है। 1

4 फंक्शन रन होने पर एक मान लौटाता है जबकि प्रोसिजर्स कोई मान नहीं लौटाता है। 1

5 यह कार्य कोड मॉड्यूल के लिए प्रोसिजर्स का निर्माण करने के समान ही होता है। मेथड बनाने से पहले इसके नाम के पूर्व Scope Private या Public जोड़ना आवश्यक है। 1

6 Do
[Statement]
[Exit Do]
Loop [{while/unlil}expression] 1

7 किसी भी डाटाबेस में केवल एक ही Key Uniqe होती है,उसे प्राइमरी Key कहते है। 1

8 यह डाटा का चुनाव करने के लिए प्रयोग किया जाता है। 1

9 Object Linking & Embedding Data Base 1

10 Input के लिए 1

11 Label का 1

12 Database Trigger के तीन भाग होते है। 1

StudentBounty.com

13 प्रत्यक्ष (Explicit) कर्सर PL/SQL प्रोग्राम के Declare भाग के अन्दर प्रत्यक्ष रूप पहचानकर्त्ताओं (Identifiers) के साथ घोषित किये जाते है ?

खण्ड 'ब'

14 ASCII- American Standered Code for Information Interchange 1+1= 2

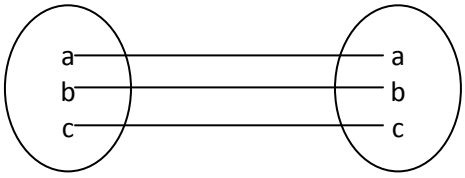
- 256 का संकेतन कर सकता है।

UNICODE-Unique Character Encoding

- 256 से अधिक अक्षरो का संकेतन कर सकता है।

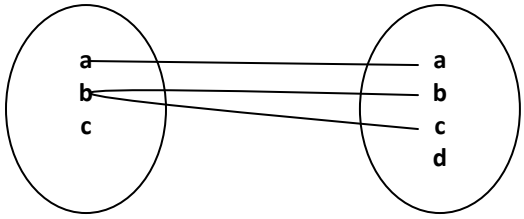
15 ½+½+½+½= 2

1



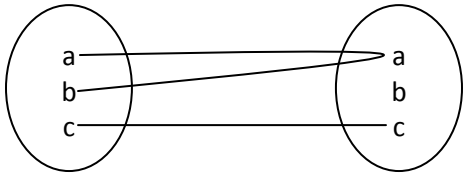
One to One Relationship

2



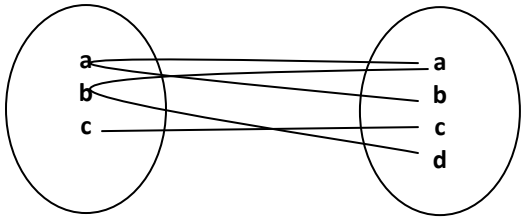
One to many Relationship

3



Many to One Relationship

4



Many to Many Relationship

StudentBounty.com

16

If के साथ एक ही कंडीशन को चैक किया जाता है	किसी प्रोग्राम में कंडीशन के सही अथवा गलत होने पर किसी स्टेटमेन्ट से कार्य कराना चाहते है तो If else का प्रयोग किया जता है

17 यह एक साधारण डायलॉग बॉक्स है जो यूजर से Yes/No तथा Cancel/Retry प्रश्न पूछने/ जवाब लेने के काम आता है। 2

18 Format () फंक्शन को किसी भी नम्बर वेल्यू को Date व Time के रूप में प्रदर्शित करने के काम मे आता है।

Format (Value," Format String")

19

	SDI Form	MDI Form
1	छोटी Application होती है	बडी और जटिल App. होती है।
2	एक Form का उपयोग होता है।	अनेक Form का उपयोग होता है।

1+1= 2

20 Recordset Type प्रोपर्टी का प्रयोग डाटा कन्ट्रोल से बनाये जा रहे Recordset ऑब्जैक्ट का प्रकार निर्धारित करने के लिए किया जाता है। यह तीन प्रकार के होते है। 2

1 Table 2 Dynaset 3 Snapshot

21 (1) पहचानकर्त्ता का प्रारम्भ एक अक्षर से ही होना चाहिए। 2

(2) आंकिक शब्द को साधारण मानों अथवा वैज्ञानिक चिन्हों से दर्शाया जाना चाहिए।

(3) शाब्दिक तथा दिनांक वाले शब्दो को Single Quotes मे संलग्न होना चाहिए।

(4) एक स्टेटमेन्ट को अनेक लाइन्स में विभाजित किया जा सकता है।

22 (1) आंकिक तथा अक्षर फंक्शन 2

(2) दिनांक फंक्शन

(3) विविध फंक्शन

StudentBounty.com

23

Implicit कर्सर	Explicit कर्सर
1 ये कर्सर PL/SQL द्वारा अप्रत्यक्ष रूप से उन सभी DML स्टेटमेन्ट तथा मांगों के लिए घोषित किये जाते है।	Declare भाग के अन्दर प्रत्यक्ष रूप से अन्य पहचानकर्त्ताओं के साथ घोषित किये जाते है।
2 परिणाम केवल एक पंक्ति में ही लौटाते हैं।	परिणाम एक से अधिक पंक्तियों में भी प्राप्त हो सकता है।

½+½+½+½

24

After Trigger	Before Trigger
1 Query से पहले execute कराते है।	Query के बाद Execute कराते है।
2 Before insert Triggeron <ABC>	After Delete Triggeron <ABC>

2

खण्ड 'स'

25 इन बिन्दु पर प्रकाश डालने पर (कोई 6) 3

1 DDL
2 DML
3 View Defination
4 Transaction
5 Integrity
6 Authorization

अथवा

1 Inventry Cantrol
2 financial accounting
3 Pay-Accounting System
4 Invoincing Manaement System
5 Personal Management System
6 Fees Management System

26 प्रोग्रामः— 3

```
Private SubCommand_ Clocks()
it option1.Value = True Then
Text3.Text = 0.5* Val (Text1.Text) * Val (Text2.Text)
End if
```

StudentBounty.com

```
if option2.Value = True Then
Text3.Text=3.142*Val (Text1.Text)*Val(Text1.Text)
End if
if option3.Value = True Then
Text3.Text = Val (Text1.Text)* Val (Text1.Text)
End if
End Sub
Private Sub Command2_Click ()
End
End Sub
```

Form	- ☐ X
Enter First Value	⦿ Tringle
Enter Second Value	○ Circle
Result	○ Square
Ok Exit	

27 While Statement के महत्व का वर्णन 3

प्रोग्राम–

```
While Conditon loop
(Statemnt)
Increment/decrement,
end Loop
Exp
        SQL>Declare
        n Number=1,
        begin
        While n<II Loop
        dbms_ output.put_line('3'II'X'IInII'='II3*n)
        n=n+1;
        end loop;
        end;
        /
Output table of 3
```

28 1 Activate 4

2 Deactivate
3 Drag drop
4 Load
5 Resize
6 unload

संक्षिप्त वर्णन करें।

अथवा

StudentBounty.com

प्रोग्रामः—

```
Dim i as integer
Dim j as integer
Dim n as integer
Private Sub Cmd ok _ Click()
n= input Box (" Enter a Value")
For i= n to 0 Step -1
For J= i to 0  Step -1
Print ("*")
Next j
Print
Next i
End Sub
```

29 चार कॉलम की Table बनाने पर

ADD, Delete,Ok,Cancel	1	
बटन बनाने पर	1	4
विधि लिखने पर	2	

अथवा

वर्णन करने पर	1+3= 4

प्रोग्राम—

```
SQL > Declare
Var- Empno Employee Emp No% Type
Var- EmpName Employee EmpName%Type
Var-Job Employee Job% Type
Var- Sal Employee Sal%Type
Begin
Select EmpNo,EmpName,JOB,SAL,INTo
        Var_ EmpNo,Var_EmpName,
        Var_Job,Var_Sal
From Employee Where Emp no=8000
DBMS_OutPut Put_Line ( Var_EmpNoIIVAR_
ENAME II Var_Job II Var_SAL),
End
/
8000 RAJAS# Sale 1590
PL/SQL Procedure Successfully Completed
```

StudentBounty.com

30 Select Sal From Employee

```
SAL
1500
1300
7000
1600
4 Rows slected
 Declare
Var Boolean,
Begin
Update employee Set Sal=Sal-100
Var:=SQL %Found
If Var Then
dbms*_ Output_line ('Change made')
end if;
end;
/
Change made
Procedure Successfully Completed
Select sal form employee
SAL
1400
1200
6900
1500
```